**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN GEOSPASIAL :WEB**

**(SVIG223324)**

**ACARA IV**

***Leaflet JS* Dasar**

**A logo with text on it

AI-generated content may be incorrect.**

**Dibuat oleh :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **:** | **Dinda Tiara Uriadi** |
| **NIM** | **:** | **24/541400/SV/24903** |
| **Hari/Jam** | **:** | **Senin/13.00-11.00** |
| **Kelompok** | **:** | **PG:WEB-A** |
| **Asisten** | **:** | **1. Regita Adinda Sefty**  **2. Alif Nur Safitri**  **3. Zidni Anasa Ni Da'i**  **4. Eka Nafi' Prameysti** |

**PROGRAM STUDI**

**SARJANA TERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI KEBUMIAN**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2025**

**LEMBAR KERJA PRAKTIKUM**

1. **TUJUAN**
2. Mampu memahami dan menggunakan *Leaflet JS* untuk membuat peta *web*.
3. Mampu menampilkan geometri titik (*marker*), garis (*path/polyline*), dan area (*polygon*) dalam peta *web* menggunakan *Leaflet JS*.
4. Mampu menggunakan *plugin* *Leaflet JS*.
5. **ALAT DAN BAHAN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Alat** | **Keterangan** |
| 1 | Laptop Lenovo OFA86MM0 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1235U 1.30 GHz, 64-bit operating system, x64-based processor, 16,0 GB (15,7 GB usable) | Perangkat keras untuk penunjang dalam praktikum dan penulisan hasil praktikum |
| 2 | *Andriod Studio* | Perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat menjalankan pemrograman *Leaflet JS* dengan kode prmrograman seperti menampilkan peta, titik, garis, maupun poligon |
| 3 | *Leaflet JS* | *Website*  yang digunakan untuk mengambil beberakpa kode pemrograma sehingga dapat malakukan pembuatan peta suatu *web* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Bahan** | **Keterangan** |
| 1 | Script *HTML*judul, *style*, dan *script Java Script* penambahan *map, tittle layer base map, circle, popup*, *tooltip, polyline, polygon, control layer, scale, geolocation, rurel, mousse coordinats* | Bahan yamembuat web dengan tampilan peta dan berbagai fiturnya seperti adanya *layer map*, bentuk area melingkar, garis, poligon, membuat garis untuk mengetahui jarak dan bariens dari sebuah wilayah, sistem koordinat pada peta yang digunakan, skala, dan berbagai fitur lainnya |

1. **LANGKAH KERJA**

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

1. **HASIL PRAKTIKUM (TERLAMPIR)**
2. *Screenshot* tampilan project dengan *text Hello World.*
3. *Screenshot* tampilan *debugging* pada *Logcat.*
4. **PEMBAHASAN**

Jaringan

1. **KESIMPULAN**
2. Jaringaan
3. **SARAN**

Praktikum teknologi informasi acara ke-3 berjalan dengan lancar dan terstruktural. Penyediaan alat dan bahan praktikum sudah memadai dibandingkan dengan acara sebelumnay. Semoga praktikum acara selanjutnya dapat berjalan dengan lancar.

1. **DAFTAR PUSTAKA**

Ariadi, F., & Saputra, S. (2024). Pengenalan Model 7 Osi Layer Pada Siswa-Siswi Sma Islam Terpadu Insan Madani 8. *Praxis: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, *4*(2), 30–36. https://www.pijarpemikiran.com/index.php/praxis/article/view/689

**LAMPIRAN**